

УДК 347.451.01

Муравьев Владислав Сергеевич

магистрант
Волгоградский государственный университет
Волгоград, Россия
vladmurrrr@gmail.com

Vladislav S. Muravyov

Post-graduate student
Volgograd State University
Volgograd, Russia

**ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРАЖДАНСКОЙ ПРИРОДЫ
РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫХ АППАРАТОВ С
ИМУЩЕСТВЕННЫМ СОДЕРЖИМЫМ**

**DEFINITION OF THE CIVIL NATURE
OF ENTERTAINMENT DEVICES
WITH PROPERTY CONTENT**

Аннотация

В статье выдвинуты основные аспекты понятие «азартная игра» и предпринята попытка оценки на принадлежность к таковой. Рассмотрена игровая деятельность, в соотношении с правовыми аспектами. Выдвинут ряд проблем, в том числе социального характера, которые в перспективе могут возникнуть у подрастающего поколения в связи с частым желанием испытать удачу, изучим вопросы правового аспекта, сделаем выводы по деятельности в сфере правового регулирования.

Ключевые слова:

азартные игры, игровые автоматы, развлечение

Abstract

This article puts forward the main aspects of the concept of "gambling" and attempts to assess whether it belongs to it. Gaming activities are considered in relation to legal aspects. We have put forward a number of problems, including those of a social nature, that may arise in the future among the younger generation due to the frequent desire to try their luck, we will study the issues of the legal aspect, and draw conclusions on activities in the field of legal regulation.

Keywords:

gambling, slot machines, entertainment

Высока вероятность того, что каждый замечал в наиболее подходящих локациях для установки призовых аттракционов, таких как: супермаркеты; торговые центры; фудкорты; автостанции и ж/д вокзалы; аэропорты; парки аттракционов и зоны отдыха; поликлиники и больницы; кинотеатры и прочих местах массовой целевой аудитории с хорошей проходимостью, развлекательные аппараты с имущественным содержанием.

Вызванный интересом испытать удачу азарт на получение приза возникает не только у взрослого поколения, но также и у подростков 16-18 лет, и, что еще чаще случается на практике, у малолетних граждан. Стандартный игровой аппарат «Достань игрушку» зачастую оборудован металлопластиковым коробом со стеклянной витриной и крюком, которым игрок должен управлять с помощью рычага и кнопок, а также купюроприемником и монетоприемником, номиналом 5 и 10 рублей, так Сербина Е.А. считает, что необходимо установить обязанность для администраторов игровых аппаратов удостоверяться в достижении игроками возраста, установленного ограничением, посредством истребования документа, удостоверяющего личность [6]. Часто заменителем монет выступают жетоны. Суть «игры» проста – чтобы вытащить

плюшевую игрушку, нужно не только направить крюк в зону желаемой игрушки, но и постараться добиться того, чтобы крюк хорошо подхватил желанное вознаграждение, не выронив его на высоте подъема. Очевидно, что желание добыть собственными усилиями приятный приз является двигателем того, чтобы человек снова и снова вносил в купюроприемник определенную сумму и проверял собственную удачу и сноровку. Это ли не азарт?

На рисунке 1, представлен игровой аппарат с игрушками.



Рисунок 1 – Игровой аппарат с игрушками.

Однако существуют разительные отличия указанного аппарата от игрового автомата, которое заключается в том, что игровой автомат – это определенный технический объект, устанавливаемый в игорном заведении с целью проведения азартных игр с денежным выигрышем. Отметим, что при таком досуге участие в процессе игры представителей и организатора игорного заведения не предусматривается. Однако в нормативных актах эти критерии разделения прямо не указаны, поэтому к такому выводу мы можем прийти исключительно из логических рассуждений. Исходя из этого, можно сделать только один справедливый в данной ситуации вывод: аппарат с мягкими игрушками – это универсальное устройство, способное доставить удовольствие и получить приятные эмоции, как взрослому, так и молодому поколению. Так, Симушин С.В., указывает на защиту прав и интересов несовершеннолетних [7].

С позиции гражданско-правового регулирования, аппарат «Достань игрушку» вызывает особый интерес, так как игрок покупает попытку испытать собственные возможности и только в случае, если задача будет успешно реализована, игрок сможет получить приз в виде плюшевой игрушки.

Вопрос, касающийся правовой природы такого оборудования, все же остается открытым. Пристальное внимание данное оборудование вызывает к себе тем, что в данном случае, получение выигрыша (приза) не является его покупкой, а назвать такой процесс развлечения азартной игрой грубо, более того, опрометчиво. Впрочем, законодатель придерживается иной позиции, довольно подробно представленной в п. 18 ст. 4 Федерального закона от 29.12.2006 №244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации». Согласно положению, закрепленному в п. 18 ст. 4 названного Федерального закона, законодатель конкретно обозначил, что именно закон подразумевает под игровым автоматом. Считаем, что целесообразно будет процитировать мысль законодателя относительно этой части. Согласно данной правовой норме, под игровым автоматом понимается: «игровое оборудование (механическое, электрическое, электронное или иное техническое оборудование), используемое для проведения азартных игр с материальным выигрышем, который определяется случайным образом устройством, находящимся внутри корпуса такого игрового оборудования, без участия организатора азартных игр или его работников» [5]. По смыслу п. 18 ст. 4 названного Федерального закона, мы видим, что в данной правовой норме абсолютно четко указано, что игровые автоматы, а именно к такому перечню относятся аппараты – кран - машины «Достань игрушку» с призами, по мнению законодателя, используются для проведения азартных игр. Суть указанной нормы заключается в том, что покупка возможности, коей является подобный процесс развлечения, выиграть материальный приз (с помощью определенных манипуляций, ловкости и сноровки игрока) извлечь награду – плюшевую игрушку законодателем определяется как азартная игра. Такое определение, на наш взгляд, является спорным и может подвергнуться опровержению не только в рамках теоретических рассуждений, но и на законодательном уровне. Конкретное определение правовой принадлежности игрового автомата «Достань игрушку» имеет практическое значение и позволит определить, к какому виду договоров/соглашений относится процесс внесения денежных средств в купюроприемник данного автомата, ведь никаких обязательств за напрасно потраченные средства, в случае проигрыша, установщик автомата, или, как его определяет действующее законодательство, организатор азартной игры, перед игроком не несет. Такая мера предоставит игроку возможность оспорить в судебном

порядке деятельность организатора в случае, если у первого имеются подозрения на то, что развлекательный автомат был «подкручен» с целью проигрыша игрока либо его техническая деятельность, в целом, каким-либо способом влияла на успешный исход игры.

Конечно, данное предположение можно оспорить, взяв в качестве примера стрельбу в тире, как вид развлечения. Однако в данном случае выигрыш либо проигрыш зависит исключительно от меткости стрелка, его личных умений. В ситуации с развлекательными автоматами положительный исход игры зависит не только от ловкости игрока, но и от качественных, технических характеристик оборудования и настраиваемых функций, которые мог изменить установщик аппарата с целью получения прибыли за счет незаконных действий.

Подчеркнем, что вопрос о психологической зависимости от, как на первый взгляд кажется, безвредного развлекательного оборудования, в рамках рассматриваемого вопроса затронут не будет. Но, согласно научным источникам и теоретическим предположениям ряда авторитетных ученых в области психологии, подобное времяпровождения может повлечь за собой неблагоприятные последствия, зародившие фундамент для возникновения, а также совершения преступлений [2].

Таким образом, данный вид развлечения не является предметом регулирования Федерального закона от 29. 12. 2006 № 244 - ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», постольку, поскольку, данный игровой аппарат не соответствует понятию, определенному законодателем в правовой норме, закрепленной в п. 18 ст. 4 названного Федерального закона. Коллизия в понятийном аппарате нормативного правового акта ведет не только к теоретическому непониманию, в виду того, что допущены существенные нарушения юридической техники, при составлении, а впоследствии и толкования понятия, но и к казусам, возникающим в практическом правовом регулировании данной сферы.

Список использованных источников

1. Гражданский кодекс Российской Федерации часть 2 (ГК РФ ч.2) – КонсультантПлюс [Электронный ресурс] // https://www.consultant.ru/document/cons_dос_LAW_9027/_(дата обращения 05.12.2023).

2. Караваев А.Ф., Панов С.Л., Замулло А.А. Классификация (типология) посетителей казино, залов игровых автоматов // Психопедагогика в правоохранительных органах. 2008. №3(34). С. 48-52. – КиберЛенинка [Электронный ресурс] // <https://cyberleninka.ru/article/n/klassifikatsiya-tipologiya-posetiteley-kazino-zalov-igrovyyh-avtomatov/viewer> (дата обращения 05.12.2023).
3. Коршунов М.И. Проблемы современного правового регулирования организации и проведения азартных игр и пари // Символ науки: международный научный журнал. 2019. №7. С. 46-48. – КиберЛенинка [Электронный ресурс] // <https://cyberleninka.ru/article/n/problemy-sovremennogo-pravovogo-regulirovaniya-organizatsii-i-provedeniya-azartnyh-igr-i-para> (дата обращения 06.12.2023).
4. Иванова О.А. Азартные игры: понятие и признаки в концепции российского законодательства // Вестник Волжского университета им. В.Н. Татищева. 2015. №2 (82). С. 111-117. – КиберЛенинка [Электронный ресурс] // <https://cyberleninka.ru/article/n/azartnye-igry-ponyatie-i-priznaki-v-kontseptsii-rossiyskogo-zakonodatelstva> (дата обращения 05.12.2023).
5. Федеральный закон "О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации" от 29.12.2006 N 244-ФЗ (последняя редакция) – КонсультантПлюс [Электронный ресурс] // http://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_64924/ (дата обращения 05.12.2023).
6. Сербина Е.А. Превенция причинения вреда здоровью и развитию детей информацией, распространяемой при осуществлении возмездных квест-развлечений // Legal Concept = Правовая парадигма. – 2020. – Т. 19, №3. – С. 97 –102. – [Электронный ресурс] // <https://doi.org/10.15688/lc.jvolsu.2020.3.13> (дата обращения 06.12.2023).
7. Симушин С. В. Конституционные основы прав ребенка в России: проблемные аспекты регламентации // Legal Concept = Правовая парадигма. – 2020. – Т. 19, № 1. – С.69–73. – [Электронный ресурс] // <https://j.jvolsu.com/index.php/en/component/attachments/download/2175> (дата обращения 06.12.2023).